

A arte de brincar reciclando valores

PROJETO “A ARTE DE BRINCAR RECICLANDO VALORES” - 2014 - 7ª EDIÇÃO

Realização:

Departamento de Comunicação e MKT e Recursos Humanos da CODECA

Gerência de Comunicação: Gilberto Meletti

Gerência de Recursos Humanos: Paulo Roberto Guimarães

Secretaria Municipal da Educação

Direção Geral Pedagógica: Sandra Mariz Negrini

Parceria:

Escolas Públicas Municipais

Prefeitura Municipal de Caxias do Sul

Câmara Municipal de Caxias do Sul

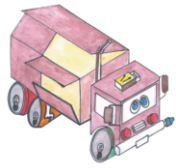
Simplás

Objetivo:

Desenvolver a criatividade incentivando o aluno a reutilizar materiais ao mesmo tempo em que percebe e valoriza a importância da reciclagem e redução do consumo, atitudes que são fundamentais para a preservação do meio ambiente.

Objetivos específicos:

- Desenvolver a consciência ambiental, a criatividade e a autoestima;
- Identificar-se como cidadão, que usa e respeita os recursos que a natureza lhe oferece;
- Redescobrir a sua importância dentro do contexto social;
- Demonstrar a importância do reaproveitamento das embalagens de produtos industrializados;
- Conhecer o brinquedo e o material alternativo;
- Transformar o lixo urbano em brinquedos de forma simples e criativa;
- Manter e aperfeiçoar a Coleta Seletiva de lixo na escola.



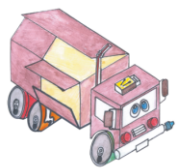
A arte de brincar reciclando valores

Justificativa:

Brincando, as crianças constroem seu próprio mundo e os brinquedos são as ferramentas que contribuem para esta construção. É com os brinquedos que elas começam a desenvolver sua criatividade e sua habilidade para mudar o futuro. Quando as crianças têm oportunidade de brincar e dispõem dos brinquedos, individualmente ou em grupos, vivem experiências que enriquecem sua sociabilidade e sua capacidade de se tornarem seres humanos criativos.

Consumimos um grande número de produtos que vêm em embalagens descartáveis. O humanidade está vivendo a era dos descartáveis, onde as embalagens e os produtos pós consumo são jogados fora. Costuma-se chamar de sucata esse material descartável, cujo destino é o lixo. Na realidade, sucata é matéria-prima que pode e deve ser reaproveitada com criatividade na construção de brinquedos, jogos, materiais pedagógicos e objetos de arte.

É muito interessante ver uma criança transformar um simples copo de plástico numa fantástica nave espacial com tripulantes e tudo. A sucata é um recurso, se mostra como um lixo, mas depois de transformado em algo, passa a dar origem a objetos construtivos, expressivos. O brinquedo (sucata) é assim denominado por se tratar de um objeto construído artesanalmente com diversos materiais como: madeira, plástico, lata, borracha, papelão e outros recursos extraídos do cotidiano. Acreditamos que, através da interferência da criança na transformação dos objetos para a construção de seu próprio brinquedo, ela realizará um trabalho criativo, resultando em um brinquedo produzido por ela mesma e ganhando, por esse motivo, um valor afetivo diferenciado. A criança brincar com outros “olhos” com aquilo que puder construir. Por outro lado, a busca por uma melhor qualidade de vida para todos, tem sido um objetivo da Companhia de Desenvolvimento de Caxias do Sul (CODECA) e sabe-se também que é da competência do poder público, segundo a Constituição Brasileira, a coleta seletiva nos centros urbanos. Mas a geração e o acondicionamento é responsabilidade individual e, neste sentido, cabe aos educadores promover e estimular a participação de cada um como co-responsável, pelos problemas gerados pelo lixo.



A arte de brincar reciclando valores

A escola tem papel fundamental na vida do indivíduo: sua formação para a cidadania. Dessa forma, almeja-se uma reflexão orientada sobre o lixo, a sucata e o seu reaproveitamento, contribuindo para revisão de valores e a adoção de práticas mais cidadãs através da produção de brinquedos com material alternativo.

Metodologia:

Os participantes serão divididos em duas modalidades:

- Modalidade I: participarão alunos que estão cursando o 4º ano do Ensino Fundamental.
- Modalidade II: participarão alunos que estão cursando o 5º ano do Ensino Fundamental.

Prazos:

- **Inscrições:** a partir de 1º de setembro de 2014 na SMED
- **Entrega dos trabalhos:** de 08 a 10 de outubro de 2014 na SMED
- **Exposição:** de 17 a 29 de outubro de 2014 no Shopping San Pelegrino
- **Premiação:** 31 de outubro de 2014 no CTG da CODECA – 15h, com a presença do Prefeito Municipal, Sr. Alceu Barbosa Velho, autoridades e convidados. Após, haverá coquetel.

***INSCRIÇÕES E ENTREGA DOS TRABALHOS: A PARTIR DE
1º DE SETEMBRO NA SMED***